}

1. **PARTE I**

| **1. Antecedentes Personales** |
| --- |
| A continuación, se presenta una tabla en la que debes completar la información solicitada. |

| Nombre estudiante | Bastián Contreras Correa, Carlos Silva Diaz |
| --- | --- |
| Rut | 19062528-1, 20948122-7 |
| Carrera | Analista Programador Computacional |
| Sede | San Joaquín |

| **2. Descripción Proyecto APT** |
| --- |
| En la descripción debes señalar brevemente el nombre de tu proyecto APT y las competencias del perfil de egreso que vas a poner en práctica. Si en tu carrera están definidas las áreas de desempeño, también menciona a qué áreas de desempeño está vinculado el proyecto. |

| Nombre del proyecto | Sistema Unidad Territorial |
| --- | --- |
| Área (s) de desempeño(s) | Las áreas de desempeño como equipo que se van a abordar en el proyecto APT serán las siguientes:   * Análisis y planificación de requerimientos informáticos. * Gestión de proyectos informáticos. * Programación de software. * Inteligencia de negocio. * Análisis y desarrollo de modelos de datos. * Arquitectura de software. * Calidad de software. |
| Competencias | * Desarrollar una solución de software utilizando técnicas que permitan sistematizar el proceso de desarrollo y mantenimiento, asegurando el logro de los objetivos. * Construir modelos de datos para soportar los requerimientos de la organización de acuerdo a un diseño definido y escalable en el tiempo. * Realizar pruebas de certificación tanto de los productos como de los procesos utilizando buenas prácticas definidas por la industria. |

| **3. Fundamentación Proyecto APT** |
| --- |
| A continuación, se presentan distintos campos que debes completar con la información solicitada. Esta sección busca que describas en detalle tu proyecto y justifiques su relevancia y pertinencia. |

| Relevancia del proyecto APT | Nuestro Proyecto busca innovar frente a la problemática que afecta a organizaciones pequeñas como la de juntas de vecinos, quienes al estar tan ajenos a la tecnología su función se complica resultando con dificultades de tiempo, respuestas y pérdidas de recursos, no logrando cumplir su principal objetivo que es representar a la comunidad.  El proyecto tiene relevancia en los siguientes puntos:   * Es un proyecto que nos permite llevar a la informática algo que es un poco ajeno al campo informático, nos permite desarrollar distintas oportunidades con un beneficio masivo. * El proyecto aborda pequeñas comunidades ubicadas en las comunas de Chile. * Impacta principalmente a las juntas de vecinos que son las organizaciones pequeñas más alejadas a la tecnología. * El desarrollo de nuestro proyecto permite que la comunidad pueda participar de manera activa y en mayor cantidad ya que la mayoría de la población tiene acceso a Internet, existe una alta probabilidad de obtener mayor adhesión y participación. |
| --- | --- |
| Descripción del Proyecto APT | En la actualidad las grandes organizaciones utilizan herramientas tecnológicas para poder cumplir con sus objetivos, pero existen organizaciones de menor tamaño las que se encuentran desatendidas en cuanto al uso de estas, siendo las juntas de vecinos las más lejanas en cuanto a tecnologías, lo cual se traduce en dificultades en tiempo, respuestas y recursos para poder cumplir su principal objetivo, que es representar a la comunidad.  Por lo anteriormente expuesto, es necesario atender los requerimientos identificados productos del deficiente funcionamiento en las juntas de vecinos, para mejorar la gestión de estás pequeñas organizaciones, logrando la eficiente representación de la comunidad. |
| Pertinencia del proyecto con el perfil de egreso | El Proyecto APT (Sistema Unidad Territorial), se relaciona de forma muy directa con el perfil de egreso de la carrera, ya que con él se pueden abordar competencias que son esenciales para el desarrollo de soluciones tecnológicas. Para esté proyecto pondremos en práctica un conjunto de competencias que son claves:   * **Análisis y planificación de requerimientos informáticos:** Se utilizará para determinar las necesidades de la junta de vecinos en la gestión de inscripciones, solicitudes de proyectos vecinales, medios de comunicación, entre otros. * **Gestión de proyectos informáticos:** Se implementará para organizar y coordinar los recursos, tiempos y actividades relacionadas con el desarrollo del sistema web. * **Programación de software y Arquitectura de software:**  Se utilizará para crear e implementar una solución sólida que cumpla con los requerimientos necesarios del software. * **Inteligencia de negocio:** Se usará para facilitar la toma de decisiones mediante el análisis de datos que son relevantes para la gestión vecinal. * **Análisis y desarrollo de modelos de datos:** Se empleará para estructurar y desarrollar la información de manera eficiente y escalable con el tiempo. * **Calidad de software:** Se implementará para garantizar que el sistema cumpla con los estándares de la industria mediante pruebas exhaustivas. |
| Relación con los intereses profesionales | Los intereses profesionales del equipo tienen una relación directa con el proyecto APT, por lo que el foco de los intereses profesionales del equipo son:   * Gestión de proyectos informáticos. * Programación de software y Arquitectura de software.   Los aspectos que se pueden ver reflejados en el proyecto APT son:   * La toma y análisis de requerimientos. * La gestión de los recursos. * El desarrollo de soluciones tecnológicas. * Implementación de soluciones seguras y escalables. * La creación de modelos de datos.   Nos permite entrar a un sector que no está en nuestro conocimiento, desafiando nuestras habilidades para comprender la situación, desarrollar la solución e implementar la misma. |
| Factibilidad de desarrollo del Proyecto APT | Será posible desarrollar el proyecto APT dentro del plazo asignado por la asignatura. Por la que contamos con 90 horas totales, en la cuál esas 90 horas son distribuidas en 5 horas semanales durante 18 semanas, lo cual es un tiempo suficiente para poder realizar las fases del proyecto que son: análisis, desarrollo y pruebas.   **Los Factores externos que facilitan el desarrollo del proyecto:**   1. **Conocimientos previos:** Los miembros del equipo ya contamos con experiencia en áreas que son clave para el desarrollo, por lo que permite un uso más eficiente del tiempo. 2. **Recursos que están disponibles:** Contamos el acceso al material otorgado en la plataforma de AVA, así como también como recursos externos contamos con herramientas de desarrollo como Python, Django, JavaScript y Bootstrap.   **Los Factores externos que podrían dificultar y sus soluciones:**   1. **Coordinación del Equipo:** Desafíos de comunicación. Solución: Reuniones semanales y herramientas de gestión de proyectos. |

1. **PARTE II**

| **4. Objetivos** |
| --- |
| En este apartado debes definir objetivos generales y específicos del Proyecto APT. Es importante aclarar que los objetivos se deben plantear en forma clara, concisa y sin dar mayores explicaciones, es decir, deben entenderse por sí solos. Se sugiere redactarlos utilizando un verbo en infinitivo, pues ello obliga a precisar acciones concretas. |

| Objetivo general | Implementar una solución informática que permita a las autoridades encargadas de las juntas de vecinos representar eficientemente antes las autoridades, a las personas que residen en el barrio, promoviendo el desarrollo y defendiendo los intereses de la comunidad. |
| --- | --- |
| Objetivos específicos | Desarrollar un sitio Web intuitivo y responsivo que permita a las autoridades de la junta de vecinos poder gestionar las inscripciones, además de gestionar la comunidad ya inscrita. También poder atender las solicitudes recibidas, tales como, la emisión de certificados de residencia y las postulaciones de proyectos vecinales, contemplando la respuesta de resoluciones a las postulaciones, vía email.  En el sitio también se permitirán las solicitudes del agendamiento de canchas, salas, plazas, etc. a través de un calendario y previa revisión de cupos disponibles.  Por otro lado, se considera la posibilidad de enviar notificaciones de noticias y actividades a los miembros a través de email, con el fin de lograr informar de manera ágil y oportuna a la comunidad los eventos importantes.  Los accesos a este sitio web serán acordes al perfil creado de cada miembro, considerando directorio, encargados, comunidad, etc. |

| **5. Metodología** |
| --- |

| Descripción de la Metodología |
| --- |
| La metodología que utilizaremos para el desarrollo del proyecto será la metodología ágil Scrum, la cual nos brindará como principal beneficio un ritmo de trabajo sostenible, ya que permite la adaptación a los cambios de manera inmediata consiguiendo un ritmo constante.  Con esta metodología utilizaremos los Artefactos de Product Backlog, Sprint Backlog e Incremento que nos permitirán comprobar el avance, además de los Eventos Scrum tales como el Sprint Planning, Sprint, Daily, Sprint Review y Sprint Retrospective, los que nos servirán como control del trabajo realizado. Por último, los roles que gestionan el proyecto son los del Scrum Máster, Product Owner y Equipo Desarrollo, quienes en conjunto son los responsables del levantamiento de requerimientos, organización de las tareas, entregas incrementales y por último puesta en marcha del proyecto.  La gran diferencia y beneficio de utilizar esta metodología es que los equipos son auto organizados y multidisciplinarios, lo cual se traduce en una gran ventaja frente a las metodologías Waterfall, en las que se debe terminar una fase para comenzar la siguiente, mientras que en Scrum las entregas son de manera incremental y priorizadas con el Product Owner para lograr el objetivo del proyecto.  **El equipo designado para el proyecto es:** Product Owner: Carlos Silva Diaz Scrum Master: Bastián Contreras Correa Equipo Desarrollar: Carlos Silva Diaz - Bastián Contreras Correa  **Eventos:** Sprint Planning: 2 Horas al comienzo del Sprint Sprint: 2 semanas Sprint Review: Ultimo dia del Sprint Sprint Retrospective: Ultimo dia del Sprint Daily: Duración de 15 minutos. |

| **6. Evidencias** |
| --- |
| A continuación, describe qué evidencias serán evaluadas en el informe de avance y en el informe final de tu proyecto APT. Estas evidencias deben ser acordadas con tu docente. Se entenderá por evidencia los productos que se desarrollen durante el proyecto y cuyo propósito sea visibilizar o documentar cómo se ha implementado el trabajo. |

| **Tipo de evidencia**  **(avance o final)** | **Nombre de la evidencia** | **Descripción** | **Justificación** |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  | *Describe las evidencias acordadas con tu docente, siempre teniendo en mente que estas deben dar cuenta del desarrollo de tu Proyecto APT.* |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

| **7. Plan de Trabajo** |
| --- |
| En la siguiente tabla define la planificación de tu Proyecto APT de acuerdo a lo requerido. |

| **Plan de Trabajo Proyecto APT** | | | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Competencia o unidades de competencias | Nombre de Actividades/Tareas | Descripción Actividades/Tareas | Recursos | Duración de la actividad | Responsable[[1]](#footnote-0) | Observaciones |
| *Nombra las competencias o unidades de competencias que se relacionan con las diferentes actividades requeridas para el desarrollo de la actividad.* | *Señale el nombre de la tarea o actividad.* | *Describe la tarea o actividad.* | *Nombra los recursos necesarios para llevar a cabo las actividades definidas.* | *Escribe la duración de actividades o tarea.* | *Escribe el nombre del integrante del equipo responsable de la actividad y tareas asociadas.* | *Escribe las dificultades o facilitadores que se podrían presentar durante la ejecución de cada una de las actividades propuestas para llevar a cabo el plan de trabajo.* |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |

| **8. Carta Gantt** |
| --- |
| Busca un formato de Carta Gantt que te acomode y organiza en este las actividades planificadas en el punto anterior considerando el periodo asignado para el desarrollo de tu Proyecto APT. Debes mantener la temporalidad del periodo académico en el desarrollo de las tres fases que contempla la Asignatura de Portafolio de Título. |

| **Actividad** | **Fase 1** | | | | **Fase 2** | | | | | | | | | | | | **Fase 3** | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **S 1** | **S 2** | **S 3** | **S 4** | **S 5** | **S 6** | **S 7** | **S 8** | **S 9** | **S 10** | **S 11** | **S 12** | **S 13** | **S 14** | **S 15** | **S 16** | | **S 17** | **S 18** |
| *Describe actividades del punto anterior* |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |

1. En caso de que el Proyecto APT sea grupal, en esta columna deben indicar el nombre de los responsables de cada tarea o actividad. Esto posteriormente permitirá diferenciar la evaluación por cada integrante. [↑](#footnote-ref-0)